**11/02/2025**

**Especificación de requisitos v1.1**

***REQUISITOS FUNCIONALES***

**GESTIÓN DE USUARIOS**

1. El usuario podrá registrarse en la aplicación.
2. El usuario podrá iniciar sesión en la aplicación utilizando su email y contraseña.
3. El usuario podrá cerrar sesión en la aplicación.
4. El usuario podrá cambiar su contraseña en caso de haberla olvidado.
5. El usuario podrá ver la información de su perfil.
6. El usuario podrá editar ciertas características/datos de su perfil.
7. El usuario podrá eliminar su cuenta de la aplicación.

**RED DE AMISTADES (AMIGOS)**

1. El usuario podrá añadir a otro usuario a su red de amistades a través de su nombre de usuario.
2. El usuario podrá eliminar a un usuario de su red de amistades.
3. El usuario podrá ver el listado de amigos que tiene.
4. El usuario podrá enviar y recibir mensajes a/de cualquiera de los usuarios que tenga en su red de amistades.
5. El usuario podrá enviar un desafío de actividades a cualquiera de los usuarios que tenga en su red de amistades.

**GESTIÓN DE ACTIVIDADES**

1. El usuario podrá crear una nueva actividad.
   1. El usuario podrá seleccionar una categoría para la actividad antes de crearla.
   2. El usuario podrá establecer el tipo de hito (sí/no, cantidad, tiempo) con el que se marca la compleción de la actividad.
   3. El usuario podrá utilizar una plantilla de las existentes para crear la actividad.
   4. El usuario podrá seleccionar la frecuencia con la que quiere repetir la actividad.
   5. El usuario podrá establecer una notificación a modo de recordatorio.
2. El usuario podrá ver un listado con todas sus actividades para cada día.
3. El usuario podrá acceder a una determinada actividad para ver más detalles sobre esta.
4. El usuario podrá modificar una actividad.
5. El usuario podrá eliminar una actividad.
6. El usuario podrá hacer búsquedas de actividades por nombre, categoría, etc.

**ESTADÍSTICAS DE ACTIVIDADES**

1. El usuario podrá ver en un calendario (semanal, mensual, trimestral, anual) los días en los que ha completado la actividad.
2. El usuario podrá visualizar un gráfico de barras con el seguimiento periódico (semanal, mensual, trimestral) de una actividad (p. ej.: lavarse los dientes 3 veces al día, habrá días que hagas 0, 1, 2, 3).
3. El usuario podrá ver diferentes datos sobre la racha (racha actual y mejor racha).

***REQUISITOS NO FUNCIONALES***

1. Todo usuario deberá autenticarse con su correo y contraseña para acceder a la aplicación.
   1. La contraseña introducida debe contener al menos 8 caracteres incluyendo al menos algún carácter especial.
   2. La contraseña introducida se almacenará de forma segura en la base de datos utilizando mecanismo de cifrado.
2. La aplicación deberá ejecutarse en dispositivos móviles con sistema operativo Android.
3. La aplicación tendrá que ser eficiente (medir con un umbral de rendimiento).
4. La aplicación tendrá un diseño intuitivo (una vez la aplicación sea funcional, hacer una encuesta para que usuarios la prueben y opinen además de dar una puntuación numérica).

***REQUISITOS OPCIONALES***

1. Se creará un widget para mostrar la información relevante de las actividades sin necesidad de abrir la aplicación (widget que muestre una tablas con las actividades de la semana y una marca de si se ha completado o no cada día).
2. El usuario podrá archivar actividades.
3. El usuario podrá crear nuevas categorías para clasificar las actividades.